PLAN VAN AANPAK

Battle ships

Joël van Baal

phoenix corp.  keizerinmarialaan 2

**PLAN VAN AANPAK**

Project : battle ships

Opdrachtgever :

Auteur : Joël van Baal

Datum : 15 november 2019

Versie : 1.0

Inhoud

[Opdracht en projectdoelstelling 2](#_Toc24712731)

[Doel 2](#_Toc24712732)

[Project 2](#_Toc24712733)

[Gemaakte afspraken 2](#_Toc24712734)

[Project grenzen 2](#_Toc24712735)

[Uit te voeren activiteiten 2](#_Toc24712736)

[Benodigdheden 2](#_Toc24712737)

# Opdracht en projectdoelstelling

## Doel

Het programa word uitendelijk gebruikt door de consument en anderen om samen battle schips te spelen, met elkaar of alleen tegen een AI.

## Project

Het programa moet uiteindelijk zeeslag kunnen doen met 2 spelers op een of twee laptops.

# Gemaakte afspraken

Wij moeten zeeslag maken met unity en C#. Met de normale zeeslag functionaliteiten met tovoeging van dat je 2 laptops kan gebruiken om tegen elkaar te spelen. En meschien een AI als er nog tjid genoeg is.

# Project grenzen

Het foel van dit project is om batlle ships te kunnen spelen. Met twee personen local of multiplayer of met een AI

# Uit te voeren activiteiten

Voor dat we kunnen beginen aan het spel moeten we eerst kunnen uitvogelen hoe we data van de eene laptop naar de andere laptop kunnen stuuren, de leraren hadden het al over een live database te gebruiren zoals firebase. Ook moeten we onderoeken hoe fire base werkt. Daarna kunnen we beginen aan het programa om battle ships te maken

* Onderzoeken hoe firebase werkt
* Onderzoeken naar de conectie van twee laptops
* Updaten naar wat er is gebeurt
* Battle ships maken
* AI maken als er genoeg tijd is

# Benodigdheden

Voor het maken en testen van het programa zij verschilende spullen nodig. Ten eerste voor het programa zelf is unity, visual studio en fire bace modig om battle ships te maken en op 2 pc te spelen. Daarbij is natuurlijk twee laptops nodig. Om informatie op te zoeken is internet natuurlijk ook nodig

|  |  |
| --- | --- |
| Het woord | betekenis |
| Battle ships | zeeslag |
| unity | Het is een programa on games te kunnen maken voor pc, console,mobiele aparaten en websites. |
| C# | De programeer taal waarin het programa in geschreven word |
| AI | artificial intelligence, een stuk software dat zich zelf uitvoert waneer dat moet |
| local | Met 2 of meerdere personen op een laptop spelen |
| multiplayer | Op merdere laptops samen kunnen spelen |
| firebase | Een data base van google dat goed met unity kan werken |