PLAN VAN AANPAK

Battle ships

Joël van Baal

phoenix corp.  keizerinmarialaan 2

**PLAN VAN AANPAK**

Project : battle ships

Opdrachtgever :

Auteur : Joël van Baal

Datum : 15 november 2019

Versie : 1.0

Inhoud

[Opdracht en projectdoelstelling 2](#_Toc24712731)

[Doel 2](#_Toc24712732)

[Project 2](#_Toc24712733)

[Gemaakte afspraken 2](#_Toc24712734)

[Project grenzen 2](#_Toc24712735)

[Uit te voeren activiteiten 2](#_Toc24712736)

[Benodigdheden 2](#_Toc24712737)

# Opdracht en projectdoelstelling

## Doel

Het programma word uiteindelijk gebruikt door de consument en anderen om samen battle schips te spelen, met elkaar of alleen tegen een AI.

## Project

Het programma moet uiteindelijk zeeslag kunnen doen met 2 spelers op een of twee laptops.

# Gemaakte afspraken

Wij moeten zeeslag maken met unity en C#. Met de normale zeeslag functionaliteiten met toevoeging van dat je 2 laptops kan gebruiken om tegen elkaar te spelen. En misschien een AI als er nog tijd genoeg is.

# Project grenzen

Het doel van dit project is om battle ships te kunnen spelen. Met twee personen local of multiplayer of met een AI

# Uit te voeren activiteiten

Voor dat we kunnen beginnen aan het spel moeten we eerst kunnen uitvogelen hoe we data van de ene laptop naar de andere laptop kunnen sturen, de leraren hadden het al over een live database te gebruiken zoals Firebase. Ook moeten we onderzoeken hoe Firebase werkt. Daarna kunnen we beginnen aan het programma om battle ships te maken

* Onderzoeken hoe Firebase werkt
* Onderzoeken naar de connectie van twee laptops
* Updaten naar wat er is gebeurt
* Battle ships maken
* AI maken als er genoeg tijd is

# Benodigdheden

Voor het maken en testen van het programma zij verschillende spullen nodig. Ten eerste voor het programma zelf is unity, visual studio en Firebase nodig om battle ships te maken en op 2 pc te spelen. Daarbij is natuurlijk twee laptops nodig. Om informatie op te zoeken is internet natuurlijk ook nodig

|  |  |
| --- | --- |
| Het woord | betekenis |
| Battle ships | zeeslag |
| unity | Het is een programma on games te kunnen maken voor pc, console,mobiele apparaten en websites. |
| C# | De programeer taal waarin het programma in geschreven word |
| AI | artificial intelligence, een stuk software dat zich zelf uitvoert wanneer dat moet |
| local | Met 2 of meerdere personen op een laptop spelen |
| multiplayer | Op merdere laptops samen kunnen spelen |
| firebase | Een data base van google dat goed met unity kan werken |